

KATA PENGANTAR

Dalam era informasi ini tantangan yang dihadapi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Dehasen Bengkulu dirasakan semakin menuntut langkah-langkah strategis agar Fakultas Ilmu Komputer tetap mampu memberikan sumbangan optimal bagi bangsa. Untuk itu perlu dirumuskan langkah-langkah antisipasi guna menjawab tantangan tersebut. Untuk mencapai cita-cita tergambar dalam visi Fakultas Ilmu Komputer yaitu Terwujudnya Fakultas IlmuKomputer yang professional, berdaya saing dan unggul dalam bidang ilmu komputer di Sumatera Bagian Selatan tahun 2024 perlu sesegera mungkin diterjemahkan dalam rencana strategis (renstra) Fakultas Ilmu Komputer 2016-2020.

Rencana Strategis (Renstra) diharapkan dapat merumuskan program yang lebih berkesinambungan yang dimiliki Fakultas Ilmu Komputer serta mampu menghasilkan lulusan yang memiliki kompetensi yang unggul sesuai dengan bidangnya.

Renstra merupakan sebuah proses dari hasil pemikiran bersama seluruh komponen pada Fakultas Ilmu Komputer, Renstra Fakultas Ilmu Komputer 2016-2020 menciptakan sebuah kerangka kebijakan untuk empat tahun mendatang. Kerangka kebijakan dalam renstra menuntut kita untuk dapat bersaing lebih efektif dalam segala bidang jika kita ingin berhasil dimasa depan. Semoga renstra 2016-2020 dapat menjadi pedoman untuk mencapai visi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Dehasen Bengkulu.

Bengkulu, 8 Agustus 2016
Dekan Fakultas Ilmu Komputer,

Herlina Latipa Sari, M.Kom

DAFTAR ISI

	Hal
Kata Pengantar	1
Daftar Isi	2
I. Pendahuluan	3
II. Visi, Misi dan Tujuan	4
2.1 Visi	4
2.2 Misi	5
2.3 Tujuan	5
III. Arah Pengembangan Periode 2016-2020	7
3.1 Evaluasi Pengembangan Periode Sebelumnya	7
3.2 Arah Pengembangan Periode 2016-2020	9
3.3 Permasalahan Strategis	11
IV. Sasaran, Strategi dan Indikator Periode 2016-2020	12
V. Penutup	17

I. PENDAHULUAN

Rencana Strategis (Renstra) secara umum dapat dipahami sebagai rencana yang dipandang cukup strategis untuk pengembangan suatu lembaga. Dalam rencana tersebut umumnya termuat cita-cita yang ingin diwujudkan. Cara/upaya yang akan ditempuh untuk mencapainya dan tolok ukur yang akan digunakan untuk mengukur keberhasilan cara/upaya merealisasikannya.

Renstra Fakultas Ilmu Komputer Universitas Dehasen Bengkulu tahun 2016-2020 merupakan renstra yang sengaja disusun untuk mengembangkan Fakultas Ilmu Komputer pada periode 2016-2020. Tentunya dalam menyusun renstra Fakultas Ilmu Komputer ini tidak akan terlepas dari dan bahkan menjadi bagian yang tidak terpisahkan dari cita-cita jangka panjang atau visi yang akan diwujudkan, misi yang akan dilaksanakan serta tujuan yang akan di capai Fakultas Ilmu Komputer.

Di masa yang akan datang Fakultas Ilmu Komputer Universitas Dehasen Bengkulu berharap untuk menjadi salah satu sumber inspirasi pembaharuan dan peningkatan kualitas di bidang ilmu komputer.

Dengan adanya otonomi daerah, Fakultas Ilmu Komputer Universitas Dehasen Bengkulu memiliki peluang untuk berperan aktif dalam pembangunan daerah. Strategi pemanfaatan sumberdaya intelektual dalam komunitas akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Dehasen Bengkulu yang lebih optimal memerlukan jaminan tata kelola organisasi dan manajemen menuju kebijakan berbasis mutu meliputi bidang pendidikan, penelitian dan pengabdian masyarakat.

Fakultas Ilmu Komputer Universitas Dehasen Bengkulu bertekad untuk senantiasa berperan aktif memberikan kontribusi pembangunan di Bengkulu khususnya dan sesumbagsel pada umumnya sehingga menjadi daerah yang mampu mempercepat pertumbuhan ekonomi dan kesejahteraan masyarakat. Untuk meraih kepercayaan sebagai agen pemberdayaan masyarakat melalui tridarma perguruan tinggi, Fakultas Ilmu Komputer Universitas Dehasen Bengkulu haruslah menjadi Fakultas Ilmu Komputer yang dikenal memiliki reputasi yang profesional, unggul dan berdaya saing.

II. VISI, MISI DAN TUJUAN

2.1 Visi

Sebagai bagian dari Universitas Dehasen Bengkulu, Visi Fakultas Ilmu Komputer mengacu pada visi yang dimiliki Universitas Dehasen Bengkulu. Visi Fakultas Ilmu Komputer adalah :

Terwujudnya Fakultas Ilmu Komputer yang Profesional, Berdaya Saing dan Unggul dalam bidang Ilmu Komputer di Sumatera Bagian Selatan Tahun 2024

Penjelasan dari makna visi Fakultas Ilmu Komputer;

Fakultas Ilmu Komputer yang Profesional:

Adalah Fakultas Ilmu Komputer yang dalam bekerja tidak terlepas dari tiga esensi profesionalisme yaitu:

- a. Kompetensi,
- b. Standar etik yang tinggi dan
- c. Pengetahuan yang memadai

Keprofesionalan Lulusan terlihat dari kemampuan lulusan untuk;

- a. Berinovasi
- b. Menjalin rasa percaya dan kefidensi dengan pengguna jasa,
- c. Mempunyai pengetahuan yang memadai,
- d. Kapabilitas terhadap pekerjaan.
- e. Terbuka dengan ide baru, dan dapat berinteraksi dengan orang lain.

Berdaya Saing:

Daya saing merupakan efisiensi dan efektivitas yang memiliki sasaran yang tepat dalam menentukan arah dan hasil sasaran yang ingin dicapai yang meliputi tujuan akhir dan proses pencapaian akhir dalam menghadapi persaingan.

Daya saing meliputi: (1) kemampuan memperkokoh posisi pasarnya, (2) kemampuan menghubungkan dengan lingkungannya, (3) kemampuan meningkatkan kinerja tanpa henti, dan (4) kemampuan menegakkan posisi yang menguntungkan.

Unggul:

Yang dimaksud dengan fakultas unggul adalah fakultas yang memiliki kepekaan tinggi terhadap perubahan-perubahan lingkungannya; resisten terhadap segala bentuk ancaman baik yang datang dari dalam maupun yang datang dari luar; mampu

bersaing secara sehat dengan lembaga pendidikan tinggi lain; dan menghasilkan lulusan yang kompetitif di dunia kerja.

Tahun 2024:

Tahun 2008 program Fakultas ini baru berdiri, dengan harapan 4 kali Rencana Strategis target ini bisa dicapai di tahun 2024.

2.2 Misi

Sejalan dengan visi yang ditetapkan, misi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Dehasen adalah:

- a. Menyelenggarakan pendidikan dan pengajaran yang memiliki keunggulan di bidang Teknik informatika yang berfokus bidang sistem cerdas dan keamanan jaringan komputer, sistem informasi yang berfokus pada rekayasa perangkat lunak dan desain visual dan multimedia, Sistem Komputer yang berfokus kepada Robotik dan analisa jaringan dan hardware, manajemen informatika yang berfokus pada pemrograman database dan multimedia, teknik komputer yang berfokus pada pembuatan alat dan mengintegrasikannya dengan program pada tingkat sumatera yang professional, berdaya saing dan unggul di tahun 2024.
- b. Meningkatkan penelitian dan pengabdian kepada masyarakat yang berkualitas, yang dapat memberikan kontribusi bagi pengembangan ilmu dan praktek di bidang teknik informatika, sistem informasi, sistem komputer, manajemen informatika dan teknik computer.
- c. Menjalin kerjasama yang berkesinambungan dengan berbagai instansi baik pemerintah maupun swasta serta masyarakat dalam rangka pelaksanaan Tri Dharma Perguruan Tinggi.

2.3 Tujuan

Fakultas Ilmu Komputer Universitas Dehasen Bengkulu bertujuan untuk :

A. Menghasilkan Sarjana dan Diploma yang :

1. Menguasai konsep dan teori di bidang Teknik Informatika, Sistem Komputer, Sistem Informasi, Manajemen Informatika dan Teknik Komputer dan mampu menerapkan teori dan praktek yang berwawasan global.
2. Menghasilkan lulusan yang profesional di bidang Ilmu Komputer yang berkearifan lingkungan dan memiliki semangat kewirausahaan.
3. Menghasilkan lulusan yang kreatif dan produktif, bersikap terbuka, tanggap terhadap perubahan dan kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi Ilmu

- Komputer maupun terhadap masalah Ilmu Komputer yang dihadapi masyarakat serta mendidik dan mengajak masyarakat ke arah sikap yang sama.
4. Senantiasa meningkatkan dan mengembangkan diri dalam bidang Ilmu Komputer sesuai bakatnya dengan meningkatkan pendidikannya, memilih sumber-sumber pendidikan yang serasi, dengan berpedoman pada pendidikan sepanjang hayat.
 5. Menjadi pusat pengembangan dan kemitraan di bidang Ilmu Komputer terutama untuk komoditas yang berbasis pada potensi daerah Sumatera.
 6. Memiliki sikap komunikatif, jiwa kepemimpinan dan kepribadian yang kuat mendukung keberhasilan dalam kehidupan bermasyarakat dengan tetap memegang teguh kode etik profesi.
- B. Menghasilkan dan meningkatkan kegiatan dan mutu penelitian yang bermanfaat bagi dunia usaha, pemerintah dan masyarakat
- C. Mewujudkan kerjasama berbagai pihak baik instansi baik pemerintah maupun swasta serta masyarakat yang saling menguntungkan.

III. ARAH PENGEMBANGAN PERIODE 2016-2020

3.1 Evaluasi Pengembangan Periode Sebelumnya

Pada periode 2016-2020, yang merupakan periode awal pengembangan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Dehasen Bengkulu, prioritas ditekankan kepada pengembangan kemajuan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Dehasen Bengkulu, pelengkapan kebutuhan dasar pengembangan yang mencakup pelengkapan kebutuhan sumber daya manusia terutama dosen dalam berbagai bidang ilmu yang dikembangkan; pelengkapan prasarana dan sarana untuk menunjang pelaksanaan Tridarma; peletakan dasar-dasar kegiatan pendidikan dan pengajaran, penelitian, dan pengabdian kepada masyarakat; penyediaan sistem informasi manajemen terutama untuk menunjang kegiatan administrasi akademik serta pengembangan budaya untuk memberikan pelayanan terbaik.

Oleh karena kegiatan pengembangan Fakultas Ilmu Komputer merupakan kegiatan yang berkelanjutan; maka capaian pengembangan pada periode ini akan sangat mempengaruhi pengembangan periode mendatang; dan bahkan kegiatan pengembangan periode mendatang sangat tergantung pada hasil kegiatan pengembangan periode ini. Secara ringkas, evaluasi capaian pengembangan Fakultas Ilmu Komputer periode 2016-2020 adalah sebagai berikut :

Visi, Misi dan Tujuan Fakultas Ilmu Komputer belum sepenuhnya dipahami civitas akademika; oleh karena itu perlu terus disosialisasikan dengan baik kepada seluruh civitas akademika, maupun *stakeholder* untuk mendapatkan persepsi dan upaya pengembangan yang sama.

Animo calon mahasiswa masuk Fakultas Ilmu Komputer terutama Program Teknik Informatika cukup tinggi dibandingkan dengan program Studi System Informasi, System Komputer, Tteknik Komputer dan Manajemen Informatika. Sejalan dengan itu, peningkatan kualitas Program Studi melalui peningkatan Pelayanan administrasi dan manajemen perlu terus ditingkatkan.

Dalam bidang sumberdaya manusia, kegiatan pemenuhan jumlah tenaga Dosen Dan tenaga Kependidikan belum sepenuhnya berhasil, oleh karenanya perlu terus ditingkatkan. Penambahan jumlah tenaga Dosen pada berbagai bidang ilmu diperlukan untuk memenuhi kebutuhan tenaga dosen terutama untuk Program Studi yang *student bodynya* yang bertambah. Selain itu, peningkatan kualitas dosen melalui penigkatan pendidikan formal (S2 dan S3), peningkatan jabatan akademik

maupun pelatihan, seminar, atau lokakarya perlu terus dilakukan untuk dapat memenuhi standar kualitas.

Sejalan dengan kebijakan pengelolaan Program Studi dan pengembangan sumberdaya manusia, pemenuhan prasarana berupa ruang kantor/administrasi, ruang dosen maupun ruang kuliah dan laboratorium juga belum sepenuhnya tercapai sehingga perlu terus ditingkatkan.

Untuk dapat terus memenuhi tuntutan pengguna lulusan, kurikulum program studi yang ada di Filkom perlu terus dikembangkan secara berkala melalui proses evaluasi, revisi, diskusi dan sosialisasi baik dikalangan internal maupun *stakeholder* terkait. Berkaitan dengan itu, kerjasama dengan pengguna lulusan untuk meningkatkan kompetensi dan mengevaluasi lulusan melalui program akademik Praktik Kerja Lapangan dan kegiatan *tracer study* perlu terus dikembangkan.

Hasil kegiatan belajar-mengajar yang tercermin dalam indek Prestasi Kumulatif (IPK) hasil belajar mahasiswa menunjukkan tingkat pencapaian yang meningkat meskipun demikian perlu dipertahankan. Program yang dilakukan cara/upaya ini antara lain program *reward* dan *punishment* kepada dosen; membatasi / mengurangi beban mengajar dosen pengelola program/pejabat; menyediakan fasilitas pembelajaran berbasis TIK.

Strategi melibatkan praktisi kompeten menjadi dosen tamu atau pembicara dalam berbagai jenis/tema diskusi atau seminar untuk meningkatkan kompetensi mahasiswa perlu dipertahankan dan dikembangkan. Hal ini selain terasa bermanfaat untuk mengatasi keterbatasan SDM universitas juga menjadi upaya untuk terus meningkatkan pengetahuan civitas akademika dan menyikapi perkembangan di dunia praktek.

Upaya meletakkan dasar-dasar kegiatan penelitian dan penerapan ilmu menunjukkan tingkat pencapaian yang cukup baik; lembaga pengelola kegiatan ini sudah terbentuk; yaitu Lembaga Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat (LPPM) Unived. Kedepan, lembaga ini perlu didukung untuk meningkatkan kinerjanya agar mampu mengadakan kerjasama dengan instansi luar guna meningkatkan kegiatan penelitian dan pengabdian kepada masyarakat dosen Fakultas Ilmu Komputer. Lembaga ini juga perlu didorong untuk meningkatkan kegiatan monitoring dan evaluasi terhadap pelaksanaan penelitian dan penerapan ilmu dosen di lingkungan Fakultas Ilmu Komputer agar kualitas penelitian dosen meningkat sehingga lebih banyak publikasi dan produk penelitian lainnya dapat dihasilkan.

3.2 Arah Pengembangan periode 2016-2020

Berdasarkan Rencana Pengembangan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Dehasen Bengkulu, arah pengembangan pada periode 2016-2020 ditekankan pada peningkatan kualitas hasil kegiatan yang sudah dilaksanakan pada periode sebelumnya. Secara detail sasaran pengembangan pada periode ini adalah sebagai berikut :

- a. Peningkatan kualitas dan kuantitas sumber daya manusia (Dosen, Tenaga Kependidikan).
- b. Peningkatkan kualitas kegiatan Tridharma (pengajaran, penelitian, dan pengabdian kepada masyarakat);
- c. Penambahan dan peningkatan sarana dan prasarana yang dimiliki untuk menunjang pelaksanaan kegiatan;
- d. Peningkatan sistem informasi manajemen untuk mendukung administrasi dan manajemen/pengambilan keputusan;
- e. Peningkatan mutu pengelolaan Fakultas Ilmu Komputer;

Dengan memperhatikan capaian dan hasil evaluasi pengembangan pada periode sebelumnya (2016-2020), sasaran pengembangan pada periode 2016-2020 akan disesuaikan dan dirancang untuk dapat mewujudkan perolehan pengakuan mutu (akreditasi) baik dari lembaga berwenang, juga memenuhi kebutuhan sumberdaya dan prasarana dalam waktu bersamaan.

Berkaitan dengan kondisi internal Fakultas Ilmu Komputer, baik berupa kekuatan maupun kelemahan dikaitkan dengan kondisi eksternal lembaga yang berupa peluang dan tantangan, Fakultas Ilmu Komputer Universitas Dehasen Bengkulu dalam upaya mempertahankan eksistensinya dan meningkatkan kontribusinya bagi kemajuan dan kesejahteraan bangsa perlu dilakukan dengan cara seefektif mungkin dan seefisien mungkin.

Peluang yang cukup lebar terbuka bagi Filkom ini meliputi :

- 1) Jumlah lulusan Sekolah Menengah Atas (SMA) yang merupakan calon mahasiswa masih mengalami Peningkatan.
- 2) Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi masih belum menunjukkan pelambatan bahkan sebaliknya makin cepat;
- 3) Kebutuhan tenaga kerja professional (berbasis ilmu pengetahuan) dan berkualitas terus mengalami peningkatan;
- 4) Kesadaran masyarakat akan peran pendidikan mengalami peningkatan;

- 5) Ketersediaan dana untuk pengembangan Fakultas Ilmu Komputer dari sumber dana mencukupi;
- 6) Ketersediaan dana untuk pengembangan sumberdaya manusia melalui kegiatan penelitian dari beragam sumber cukup melimpah.

Sementara tantangan atau ancaman yang harus dihadapi meliputi: (1) Tingkat persaingan antar-perguruan tinggi swasta makin meningkat; (2) Persaingan yang tidak seimbang dengan perguruan tinggi negeri; (3) Globalisasi di bidang pendidikan dan perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi yang semakin cepat.

Dengan kekuatan yang ada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Dehasen Bengkulu harus mampu menangkap peluang yang sekaligus mengatasi ancaman yang ada. Kemampuan dimaksud, antara lain, dalam bentuk sebagai berikut :

- 1) Kemampuan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Dehasen Bengkulu menghasilkan lulusan yang memiliki kualitas akademik yang baik dan memiliki daya saing tinggi, hal ini akan membantu lembaga dalam memperoleh calon mahasiswa jenjang diploma maupun sarjana.
- 2) Kemampuan membangun manajemen Fakultas Ilmu Komputer yang efisien, efektif, akuntable dan transparan dalam rangka mengembangkan dan menerapkan konsep tatakelola Fakultas Ilmu Komputer yang baik.
- 3) kemampuan dalam mempertahankan eksistensi dan meningkatkan kontribusi sivitas akademika dalam pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi secara berkelanjutan.
- 4) Kemampuan meningkatkan kualitas sumberdaya manusia secara berkelanjutan melalui beragam kegiatan akademik berupa seminar, lokakarya dan lain-lain.
- 5) Kemampuan untuk membangun jaringan dengan berbagai lembaga baik untuk kepentingan pendidikan, penelitian, pengabdian pada masyarakat maupun kepentingan pencarian sumber dana di luar sumber dana internal.
- 6) Kemampuan mempertahankan dan mengembangkan system pengelolaan sarana dan prasarana penunjang proses pembelajaran dengan konsep berbagai sumber daya (*resource sharing*) dalam rangka mempertahankan dan bahkan meningkatkan efektifitas dan efisiensi pemanfaatannya.

Kemampuan dalam memadukan atau mengintegrasikan keenam kemampuan tersebut merupakan persyaratan lain yang harus dimiliki Fakultas Ilmu Komputer Universitas Dehasen Bengkulu secara menyeluruh, karena pada hakikatnya keenam kemampuan tersebut memiliki keterkaitan yang erat dalam rangka mempertahankan

eksistensi dan meningkatkan kontribusi lembaga bagi kemajuan dan kesejahteraan bangsa.

3.3 Permasalahan Strategis

Berdasarkan Visi yang ingin diwujudkan, tantangan masa depan yang dihadapi, peluang yang mungkin didapatkan, serta dengan mempertimbangkan sumberdaya dan infrastruktur yang dimiliki; dalam kurun waktu empat tahun mendatang Fakultas Ilmu Komputer diharapkan dapat mencapai sasaran strategis sebagai berikut :

- a. Memiliki sumberdaya manusia yang memenuhi standar
- b. Menghasilkan produk penelitian terpublikasi di jurnal terakreditasi terutama pada tingkat nasional.
- c. Memiliki sistem informasi manajemen yang dapat digunakan sebagai dasar pengambilan keputusan dengan cepat.
- d. Memperoleh pengakuan mutu (akreditasi B) baik dari lembaga berwenang

Sumberdaya merupakan modal utama Fakultas Ilmu Komputer berkinerja untuk dapat mewujudkan Visi, melaksanakan Misi dan mencapai Tujuan. Keterbatasan sumberdaya umumnya merupakan kendala; kelimpahannya dapat menjadi kekuatan sekaligus ketidakefisienan. Untuk dapat menjadikan kelimpahan sumberdaya sebagai kekuatan diperlukan kesiapan segala sesuatunya; sehingga pada periode ini ketersediaannya dalam jumlah cukup merupakan kondisi optimal.

Adanya kegiatan penelitian umumnya diartikan sebagai indikasi adanya kemajuan atau perkembangan ilmu dan pengetahuan dan organisasi tersebut. Produk penelitian berupa artikel yang terpublikasi dalam jurnal terakreditasi dapat menjadi indikasi kualitas penelitian yang dilakukan; berkualitas tingkat lokal atau nasional atau internasional. Pada periode ini diharapkan kualitas penelitian dosen di lingkungan Fakultas Ilmu Komputer sebagian telah berkualitas nasional.

Pengambilan keputusan yang merupakan salah satu kegiatan manajemen perlu diambil secara tepat dan cepat. Pada akhir periode ini Fakultas Ilmu Komputer memerlukan sistem informasi yang dapat mendukung pengambilan keputusan selain tepat juga cepat, mengingat *student body* yang terus bertambah pada akhir periode ini.

Nilai akreditasi program studi merupakan ukuran mutu program studi tersebut yang diberikan oleh pihak yang berwenang. Oleh karenanya, nilai baik diharapkan akan dapat diperoleh semua program studi di lingkungan Fakultas Ilmu Komputer pada periode ini.

IV. SASARAN, STRATEGI DAN INDIKATOR PERIODE 2016-2020

Sasaran, Strategi dan Indikator kinerja utama dalam Renstra Fakultas Ilmu Komputer tahun 2016-2020 ini perlu disusun dari sasaran dan strategi untuk dapat merealisasikan target pencapaian setiap tahunnya. Dengan adanya indikator ini, kemungkinan adanya penyimpangan kinerja dari tujuan dan sasaran strategisnya dapat diidentifikasi sedini mungkin, sehingga penyesuaian segera dapat dilakukan.

Penetapan sasaran, strategi dan indikator kinerja utama Renstra Fakultas Ilmu Komputer 2016-2020 ini didasarkan atas pertimbangan dari dua cara/pendekatan; dengan cara menerjemahkan tujuan jangka panjang 16 tahun Unived kedalam indikator-indikator terukur; dan dengan cara menganalisa keadaan riil Unived sekarang yang dikaitkan cita-cita yang akan diwujudkan dalam empat tahun mendatang. Ada empat indikator dari strategi dasar: kualitas sumberdaya manusia, efisiensi sumberdaya, kinerja tridharma dan mutu manajemen.

Sasaran, strategi dan indicator yang akan dilakukan periode 2016-2020 sebagai berikut :

A. Pendidikan

Dari bidang pendidikan dengan sasaran, strategi dan indikator pencapaian sebagai berikut :

1. **Sasaran Pertama** : Tercapainya kualitas lulusan yang dihasilkan program studi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Dehasen Bengkulu

Strategi : (a) Meningkatkan kualitas proses pembelajaran, (b) Meningkatkan kualitas proses pembimbingan skripsi, (c) Meningkatkan relevansi kurikulum dengan kebutuhan penggunaan lulusan.

Indikator : (a) Rata-rata perolehan IPK lulusan, (b) Rata-rata penyelesaian skripsi, (c) Rata-rata masa studi mahasiswa, (d) Rata-rata masa tunggu lulusan mendapatkan pekerjaan.

2. **Sasaran Kedua** : Tercapainya kualitas dan kompetensi dosen tetap yang keahliannya sesuai dengan program studi yang ada di Fakultas Ilmu Komputer

Strategi : (a) meningkatkan kualitas pendidikan dosen melalui studi lanjut, (b) Meningkatkan kompetensi dosen melalui pelatihan.

Indikator : Peningkatan jumlah dosen yang berdasarkan ; tingkat pendidikan (S2 dan S3), jenjang jabatan fungsional, pelatihan kompetensi dan sertifikasi dosen ; (a) Magister-S2, (b) Doktor-S3, (c) Tenaga Pengajar, (d) Asisten Ahli, (e) Lektor, (f) Lektor Kepala, (g) Guru Besar, (h) Sertifikasi Dosen, (i) Pelatihan Pekerti, (j) Sertifikasi kompetensi Dosen.

3. **Sasaran Ketiga** : Terwujudnya pemanfaatan IT untuk proses pembelajaran yang dilakukan dosen

Strategi : Meningkatkan kualitas proses pembelajaran dengan memanfaatkan fasilitas IT

Indikator : Dosen dalam proses pembelajaran memanfaatkan TIK dan E-learning

4. **Sasaran Keempat** : Tercapainya ketersediaan jumlah literature mendukung proses pembelajaran & penelitian

Strategi : (a) meningkatkan produk bahan ajar untuk mendukung proses pembelajaran, (b) pengadaan literature terbaru mendukung pembelajaran dan penelitian.

Indikator : (a) Meningkatnya jumlah bahan ajar yang diterbitkan oleh dosen tetap, (b) Meningkatnya jumlah literature bidang komputer.

5. **Sasaran Kelima** : Terwujudnya system manajemen internal dengan mekanisme keorganisasian yang jelas.

Strategi : Pengembangan penyusunan standar operasional prosedur (SOP) setiap program pekerjaan.

Indikator : tersedianya SOP yang telah disosialisasikan dan diimplementasikan..

6. **Sasaran Keenam** : Terwujudnya system penjaminan mutu untuk mencapai standar nasional

Strategi : Pengembangan system penjaminan mutu yang berkelanjutan

Indikator : terlaksananya kegiatan penjaminan mutu.

7. **Sasaran Ketujuh** : Terwujudnya sarana dan prasarana pembelajaran berbasis IT dan multimedia serta peralatan laboratorium yang terstandarisasi.

Strategi : (a) Pengembangan peralatan laboratorium-laboratorium yang terstandarisasi, (b) pengembangan peralatan proses pembelajaran berbasis IT dan multimedia.

Indikator : (a) Peralatan Laboratorium Prodi Teknik Informatika Berstandarisasi, (b) Peralatan Laboratorium Prodi Sistem Informasi Berstandarisasi, (c) Peralatan Laboratorium Prodi System Komputer Berstandarisasi,(d) Peralatan Laboratorium Prodi Teknik Komputer Berstandarisasi, (e) Peralatan Laboratorium Prodi Manajemen Informatika Berstandarisasi Dan (f) Penggunaan Lcd, Laptop, Wifi dalam Internet Pembelajaran.

8. **Sasaran Kedelapan :** Terwujudnya perolehan prestasi karya ilmiah mahasiswa dan olahraga/seni mahasiswa

Strategi : (a) meningkatkan prestasi karya ilmiah mahasiswa, (b) meningkatkan prestasi karya ilmiah mahasiswa.

Indikator : (a) Memperoleh Penelitian PKM dari Dikti, (b) Memperoleh juara olahraga/seni tingkat regional/nasional.

B. Penelitian

Sasaran : Tercapainya perolehan bantuan dana penelitian yang dilakukan dosen

Strategi : Pengembangan kemampuan dosen memperoleh bantuan dana penelitian melalui pelatihan penulisan proposal penelitian.

Indikator : (a) memperoleh bantuan dana penelitian dari LLPM Unived Bengkulu, (b) memperoleh bantuan dana penelitian dari pemda / swasta, (c) memperoleh bantuan dana penelitian dari Dikti

C. Pengabdian Masyarakat

Sasaran : Tercapainya perolehan bantuan pengabdian masyarakat yang dilakukan dosen

Strategi : pengembangan kemampuan / keterampilan dosen untuk memperoleh bantuan dana pengabdian masyarakat melalui pelatihan menciptakan/membuat karya yang bermanfaat bagi masyarakat.

Indikator : (a) memperoleh bantuan dana pengabdian masyarakat dari LPPM Unived Bengkulu, (b) Memperoleh bantuan pengabdian masyarakat dari pemda/swasta, (c) memperoleh bantuan dana pengabdian masyarakat dari Dikti.

D. Kerjasama

Sasaran : Terwujudnya pelaksanaan kerjasama yang saling menguntungkan

Strategi : Meningkatkan kerjasama dengan institusi pemerintah, swasta, dalam dan Luar Negeri secara konsisten dan berkelanjutan.

Indikator : (a) kerjasama dengan instansi pemda dan swasta dalam negeri, (b) kerjasama dengan instansi luar negeri.

Strategi pencapaian sasaran setiap tahap (tahun) pelaksanaan dalam waktu empat tahun ke depan (2016-2020) adalah sebagai berikut :

- a. Tahap pertama (2016-2017) adalah tahap penyesuaian. Hal ini diperlukan mengingat setiap kegiatan baru umumnya perlu penyesuaian agar implementasinya bersesuaian dengan kegiatan sebelumnya.
- b. Tahap kedua (2017-2018) merupakan tahap penetapan dan penyusunan kebijakan pengembangan.
- c. Tahap ketiga (2018-2019) adalah tahap implementasi kebijakan yang telah ditetapkan.
- d. Tahap keempat (2019-2020) merupakan tahap pemantapan /peningkatan penerapan kebijakan pengembangan.

Tahun 2016-2017

Pada tahun pertama, akan dilakukan program-program atau kegiatan yang belum terselesaikan pada periode sebelumnya dan dirasa perlu untuk dasar pengembangan selanjutnya. Kegiatan yang akan dilakukan pada tahun pertama ini antara lain adalah:

- a. Memenuhi kebutuhan sumberdaya manusia, peralatan laboratorium, dan juga penyediaan sistem informasi manajemen yang belum tercapai pada periode sebelumnya.
- b. Penyusunan borang Program Studi di lingkungan Fakultas Ilmu Komputer.
- c. Penyempurnaan kurikulum KKNi program studi Unived

Tahun 2017-2018

Pada tahun kedua, akan ditetapkan kebijakan dan arah peningkatan yang akan dilaksanakan selama periode 2016-2020, sehingga kegiatan penyusunan program-program akan banyak dilaksanakan pada tahun ini. Kegiatan-kegiatan tersebut antara lain :

- a. Menetapkan *road map* penelitian dan pengabdian masyarakat
- b. Memetakan untuk menata pengembangan sumberdaya
- c. Menyusun borang akreditasi program studi

Tahun 2018-2019

Pada tahun ketiga akan mulai diimplementasikan segala kebijakan dan arah peningkatan yang telah disusun pada tahun sebelumnya. Kegiatan yang akan dilakukan pada tahun ini antara lain : Mengembangkan modul sistem administrasi akademik, dan tata kelola laboratorium program studi.

Tahun 2019-2020

Pada tahun terakhir periode, akan dilakukan pemantapan/peningkatan program-program yang telah diimplementasikan pada tahun sebelumnya dan atau mengembangkan program yang ditetapkan sebelumnya. Kegiatan pada tahun ini anantara lain :

- a. Peningkatan kualitas sumberdaya manusia, sarana/prasarana, sistem pengelolaan.
- b. Peningkatan dan penguatan pada aplikasi pembelajaran dan aplikasi pengelolaan data dan informasi.

V. PENUTUP

Rencana Strategis (Renstra) Fakultas Ilmu Komputer tetap mengacu pada rencana strategis Universitas Dehasen Bengkulu 2016-2020, sebagai bagian dari Universitas Dehasen Bengkulu yang menerapkan system sentralisasi bidang pendanaan, maka rencana kegiatan dan anggaran telah diajukan ke tingkat universitas.

Renstra Fakultas Ilmu Komputer Universitas Dehasen 2016-2020 merupakan pedoman dasar dalam peningkatan kualitas sumberdaya dan kinerja dalam upaya merealisasikan visi dan tujuannya.

RENCANA STRATEGIS 2016-2020

Sasaran	Strategi	Indikator	Capaian Pada TA 2011 / 2012	Renstra 2012/ 2013 s/d 2016/2017			
				TA 2012 / 2013	TA 2013 / 2013	TA 2014 / 2015	TA 2016 / 2017
Tercapainya kualitas lulusan yang dihasilkan Program Studi Fak. Ilmu Komputer	<ul style="list-style-type: none"> - Meningkatkan kualitas proses pembelajaran. - Meningkatkan kualitas proses pembimbingan skripsi. - Meningkatkan relevansi kurikulum dengan kebutuhan penggunaan lulusan 	Rata-rata perolehan IPK lulusan	3,20	3,35	3,45	3,50	3,50
		Rata-rata penyelesaian skripsi	6 bulan	5,5 bulan	5,0 bulan	4,9 bulan	4,5 bulan
		Rata-rata masa studi mahasiswa	4,3 tahun	4,3 tahun	4,2 tahun	4,0 tahun	3,6 tahun
		Rata-rata masa tunggu lulusan mendapatkan pekerjaan	6 bulan	3,9 bulan	3,5 bulan	3,4 bulan	3,2 bulan
Tercapainya kualitas dan kompetensi dosen tetap bidang keahlian sesuai yang dihasilkan Program Studi Fak. Ilmu Komputer	<ul style="list-style-type: none"> - Meningkatkan kualitas pendidikan dosen melalui studi lanjut - Meningkatkan kompetensi dosen melalui pelatihan 	Magister (S2)	25 orang	8 orang	6 orang	5 orang	3 orang
		Doktor (S3)	0 orang	1 orang	1 orang	2 orang	3 orang
		Tenaga Pengajar	33 orang	25 orang	15 orang	15 orang	15 orang
		Asisten Ahli	11 orang	15 orang	20 orang	25 orang	30 orang
		Lektor	9 orang	13 orang	16 orang	18 orang	20 orang
		Lektor Kepala	0 orang	1 orang	1 orang	1 orang	15 orang
		Guru Besar	0 orang	0 orang	1 orang	1 orang	1 orang
		Sertifikasi Dosen	6 orang	9 orang	12 orang	14 orang	17 orang
		Pelatihan Pekerti	0 orang	3 orang	8 orang	30 orang	60 orang
Sertifikasi Kompetensi Dosen	2 orang	10 orang	15 orang	20 orang	25 orang		
Terwujudnya pemanfaatan IT untuk proses pembelajaran yang dilakukan dosen.	Meningkatkan kualitas proses pembelajaran dengan memanfaatkan fasilitas IT	Dosen dalam proses pembelajaran menggunakan wifi, internet dan e-learning.	50%	65%	90%	95%	100%

Tercapainya ketersediaan jumlah literature mendukung proses pembelajaran & penelitian	<ul style="list-style-type: none"> - Meningkatkan produk buku jar mendukung proses pembelajaran - Pengadaan literature terbaru mendukung pembelajaran dan penelitian 	Buku ajar yang diterbitkan oleh dosen tetap	65 judul	65 judul	70 judul	75 judul	80 judul
		Tersedia jumlah literatur bidang computer	450 judul	520 judul	550 judul	634 judul	1005 judul
Terwujudnya sistem manajemen internal dengan mekanisme keorganisasian jelas	Pengembangan penyusunan Standar Operasional Prosedur (SOP) setiap program kegiatan	Tersedia SOP yang telah disosialisasikan dan dimplementasikan	18 SOP	18 SOP	18 SOP	18 SOP	18 SOP
Terwujudnya sistem penjaminan mutu untuk mencapai standar nasional	Pengembangan sistem penjaminan mutu yang berkelanjutan	Tersedia 18 standar sistem penjaminan mutu (SPM)	Implementasi 13 manual mutu	18 SOP	18 SOP	18 SOP	18 SOP
Terwujudnya sarana dan prasarana pembelajaran berbasis IT dan multimedia serta peralatan laboratorium dan terstandarisasi.	<ul style="list-style-type: none"> - Pengembangan peralatan laboratorium- laboratorium yang terstandarisasi - Pengembangan peralatan proses pembelajaran berbasis dan multimedia. 	Peralatan Lab. Prodi Teknik Informati	Standarisasi 50%	Standarisasi 65%	Standarisasi 70%	Standarisasi 75%	Standarisasi 80%
		Peralatan Lab. Prodi Sistem Komputer	Standarisasi 50%	Standarisasi 65%	Standarisasi 70%	Standarisasi 75%	Standarisasi 80%
		Peralatan Lab. Prodi Teknik Komputer	Standarisasi 50%	Standarisasi 65%	Standarisasi 70%	Standarisasi 75%	Standarisasi 80%
		Peralatan Lab. Prodi Sistem Informasi	Standarisasi 60%	Standarisasi 65%	Standarisasi 70%	Standarisasi 75%	Standarisasi 80%
		Peralatan Lab. Prodi Manajemen Informatika	Standarisasi 50%	Standarisasi 65%	Standarisasi 70%	Standarisasi 75%	Standarisasi 80%
		Peralatan Lab. Prodi Teknik Komputer	Standarisasi 50%	Standarisasi 65%	Standarisasi 70%	Standarisasi 75%	Standarisasi 80%
		Penggunaan LCD, leptop, wifi internet pemeblajaran	Pemeblajaran menggunakan LCD, leptop, laptop, internet wifi	Pemeblajaran menggunakan LCD, leptop, internet wifi			

Tercapainya perolehan bantuan dana penelitian yang dilakukan dosen .	Pengembangan kemampuan dosen memperoleh bantuan dana penelitian melalui pelatihan penulisan proposal penelitian.	Memperoleh bantuan dana penelitian dari Dikti	2 Penelitian	8 Penelitian	10 Penelitian	15 Penelitian	20 Penelitian
		Memperoleh bantuan dana penelitian dari pemda/ swasta	0 Penelitian	1 Penelitian	2 Penelitian	5 Penelitian	5 Penelitian
		Memperoleh bantuan dana penelitian dari LPPM-UNIVED	32 Penelitian	35 Penelitian	40 Penelitian	45 Penelitian	50 Penelitian
Tercapainya perolehan bantuan pengabdian masyarakat yang dilakukan dosen	Pengembangan kemampuan / ketrampilan dosen untuk memperoleh bantuan dana pengabdian masyarakat melalui pelatihan menciptakan / membuat karya yang bermanfaat bagi masyarakat	Memperoleh bantuan dana pengabdian masyarakat dari Dikti	0 abdimas	1 abdimas	2 abdimas	3 abdimas	4 abdimas
		Memperoleh bantuan pengabdian masyarakat dari pemda/swasta	3 abdimas	4 abdimas	4 abdimas	6 abdimas	10 abdimas
		Memperoleh bantuan dana pengabdian masyarakat dari LPPM-UNIVED Bengkulu	35 abdimas	40 abdimas	45 abdimas	50 abdimas	60 abdimas
Terwujudnya pelaksanaan kerjasama yang saling menguntungkan.	Meningkatkan kerjasama dengan institusi pemerintah, swasta dan alumni secara konsisten dan berkelanjutan.	Kerjasama dengan instansi pemda dan swasta dalam negeri	24 instansi	26 instansi	29 instansi	35 instansi	50 instansi
		Kerjasama dengan instansi luar negeri	4 instansi	6 instansi	8 instansi	9 instansi	10 instansi
Terwujudnya perolehan prestasi karya ilmiah mahasiswa dan olahraga / seni mahasiswa	<ul style="list-style-type: none"> - Meningkatkan prestasi karya ilmiah mahasiswa - Meningkatkan prestasi karya ilmiah mahasiswa 	Memperoleh PKM dari Dikti	0 judul	1 judul	1 judul	3 judul	9 judul
		Memperoleh juara olahraga / seni tingkat regional / nasional	7	8	9	10	22